



# 玩遊戲學計數

K3小朋友大約懂得計算20以內的加、減算術，但當升上小一之後，就會大量應用到幾何圖形、數字和計算等與數學有關的邏輯思維。到底如何令孩子銜接小一的數學呢？以下這個數學工作坊，便從遊戲的角度，讓孩子邊玩邊計數。

這個名為「超級數學幼兒篇2011——森林之王大派對」遊戲工作坊，藉着故事主角森林之王獅子搬新居入伙而舉辦一個派對，因為牠想邀請好朋友猴子、蜜蜂、百足及小豬一起前來慶祝，而邀請朋友來作客前，小朋友必須替獅子完成一些關於數學的任務，從而引起小朋友對數學的興趣。



## 任務逐個玩

### 任務1 鬥棉胎

**玩法：** 輪流用0至9的數字卡「順數」或「倒數」，當喊中號碼，便要鬥快「出手」拍向該張字卡。另一玩法，是輪流用圖形卡，當連續出現相同的圖形或顏色，便可出牌，看誰最快打出紙牌。

**益處：** 培養數字感及圖形變通的能力。

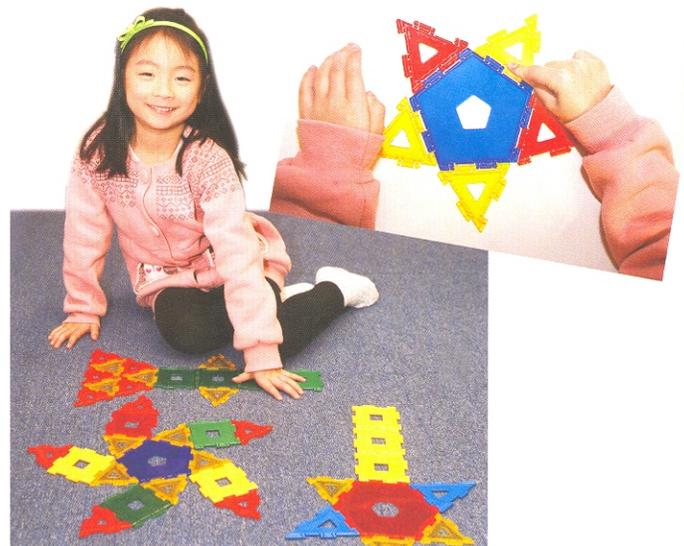


當喊中號碼，或出示相同圖形的字卡，便要鬥快「出手」拍向該張字卡。

### 任務2 砌花園

**玩法：** 以擲骰子的方式，擲「1」收集1塊圖形積木，擲「2」收集兩塊圖形積木，如此類推。利用不同的圖形，例如六邊形、三角形等積木，拼砌大型的花園。

**益處：** 學習圖形分類，透過圖形及數字培養小朋友的圖形空間感。



利用不同形狀的積木，拼砌大型的花園。



### 任務3 儲鞋仔

**玩法：**初階的玩法是以擲骰子的方式，為「百足」儲齊100隻鞋子。擲「2」儲兩隻鞋，擲「3」儲3隻，如此類推，鬥快儲夠100隻鞋。進階的玩法，當擲「1」的話，則不能夠儲鞋，還要把原本該回合儲了的鞋交出來。

**益處：**除了教小朋友學習「加數」，還訓練他們策略解難的能力。

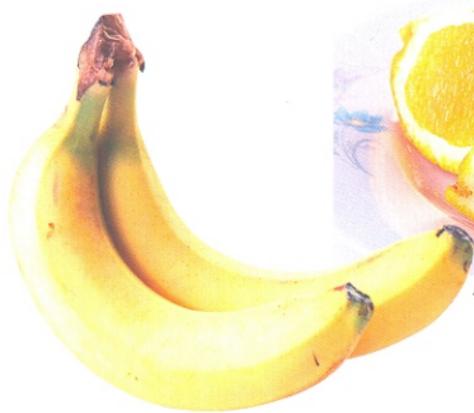


透過擲骰子方式，學習「加數」。

### 任務4 大食會

**玩法：**透過不同的食品，着小朋友按每種動物分配兩件三文治，把不同類別的食物逐一分配妥當，着小朋友計算各類食物的總數。此外，小朋友亦須製作由不同圖案砌成的邀請卡，上面還需寫上日期。

**益處：**令小朋友投入玩遊戲；製作數學手工，可培養數感。在製作食物的過程，小朋友可建立實際的量度感及基本的倍數概念。



小朋友需要把食物逐一分類。

註：以上每項玩法，均以「循序漸進」形式進行，讓小朋友逐步提升數學感。

#### 「超級數學幼兒篇」遊戲工作坊info

日期：4月23、30日；5月7、14日

時間：上午10:30至12:00 (每節1.5小時，共4節)

對象：K3或5至6歲

費用：\$1,480，\$1,380(會員)

查詢：3411 5164 / [www.hkbu.edu.hk/~ccd](http://www.hkbu.edu.hk/~ccd)

截止日期：4月12日